

e DAY:16

## UNTERNEHMEN SICHERHEIT

Im Spannungsfeld von Mensch  
und Technik

Do, 3. März 2016



?

Gerald Henzinger

Play`n`learn – Spielend Kunden und Mitarbeiter gewinnen

[www.ovos.at](http://www.ovos.at)





1. Introduction  
2. Overview  
3. Details  
4. Conclusion





Punkte: **105**

Zeit: **0:45**





Playing a game is the voluntary attempt  
To overcome unnecessary obstacles

**Bernhard Suits, 20**

# GAMIFICATION













# Du musst fliehen !

Nun musst du dich beeilen und packen! Lege die Sachen, die du mitnehmen willst, in den Rucksack. Wenn du fertig bist, klickst du auf die Tür oder das Fenster, um zu fliehen. Du hast eine Minute Zeit, bevor die Sicherheitspolizei kommt. Viel Glück!



Spiele

14:06 PM

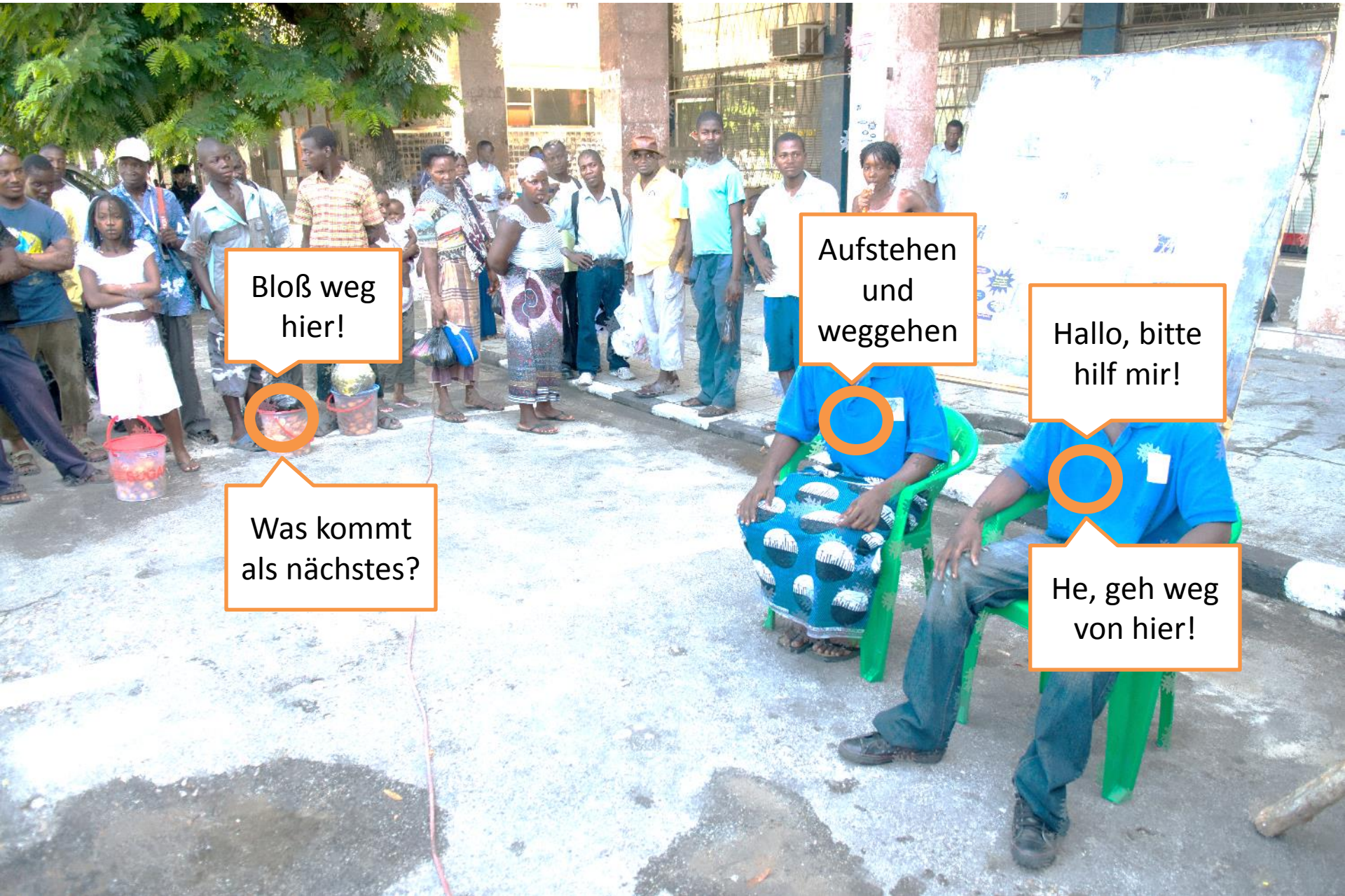


**CURE  
RUNNERS**

**45 KNALLHARTE  
AUFTRÄGE**







Bloß weg  
hier!

Was kommt  
als nächstes?

Aufstehen  
und  
weggehen

Hallo, bitte  
helf mir!

He, geh weg  
von hier!







**Passant:**  
Der Mann  
braucht  
Hilfe!

**i** Person ansprechen

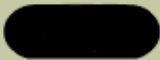
**i** Herz-Lungen-  
Wiederbelebung  
machen

**i** Atmung testen

**i** In die stabile  
Seitenlage bringen





Punkte: 

Zeit: **0:45**





**Learning is experience,  
the rest is just info**

Albert einstein

Gerald Henzinger, [www.ovos.at](http://www.ovos.at)