

Gaming für Informationssicherheit

Warum Informationssicherheitstraining langweilig ist – es aber nicht sein muss

Marc Busch

Scientist

marc.busch@ait.ac.at

marcbusch.com

 MaBu_89



Informationssicherheit wäre ohne Menschen leichter...

34% aller Vorfälle in der Informationssicherheit
sind durch **MitarbeiterInnen** verursacht

Top 5 Informationssicherheits-Fails



Platz 5

**Sie wissen
es nicht!**



Platz 4

Informationssicherheit lenkt
sie von der **eigentlichen Arbeit**
ab



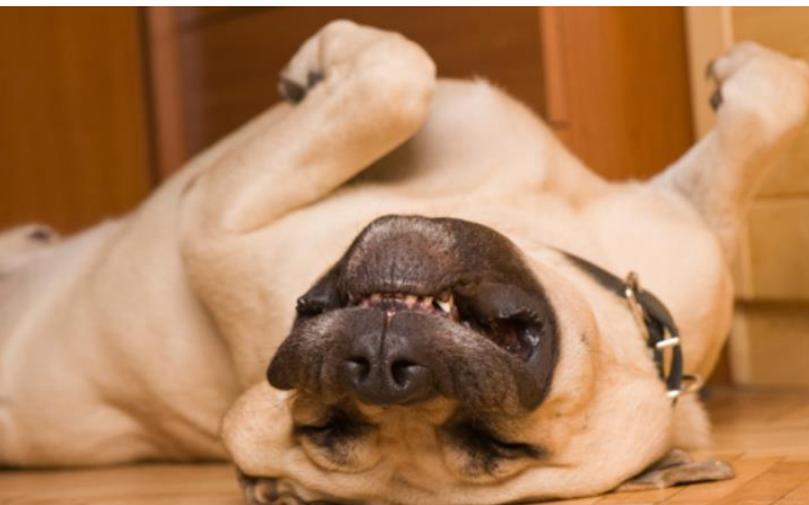
Platz 3

Sie sind sich
keiner „**Schuld**“ bewusst
(oder erinnern sich nicht dran)



Platz 2

**Es interessiert
sie nicht (weil Ihnen die
Konsequenzen nicht bewusst
sind)**



Platz 1

Informationssicherheit

ist

LANGWEILIG !

Das Paradoxon der Informationssicherheits Awareness



Drei Zutaten zum Erfolg

Spaß

+

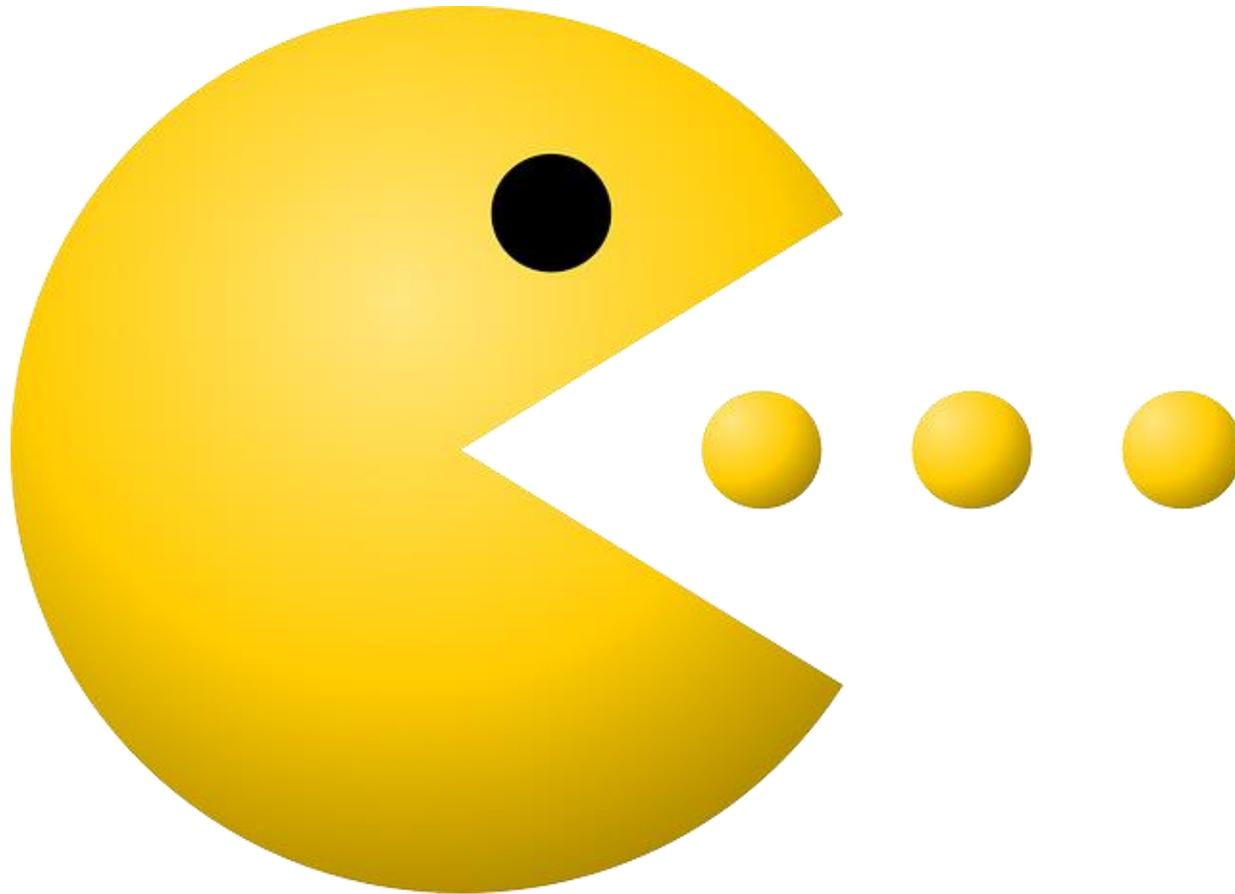
Inzidentelles
Lernen

+

Personalisierung



Spaß: Einfache und bekannte Spielprinzipien



Serious Games

Meistens sehr **textlastig**

Nicht immer... **spaßig**

BLAH BLAH BLAH BLAH BLAH BLAH BLAH
RI AH RI AH RI AH RI AH RI AH RI AH RI AH

Serious Games

... kein „Retro“-Gefühl!

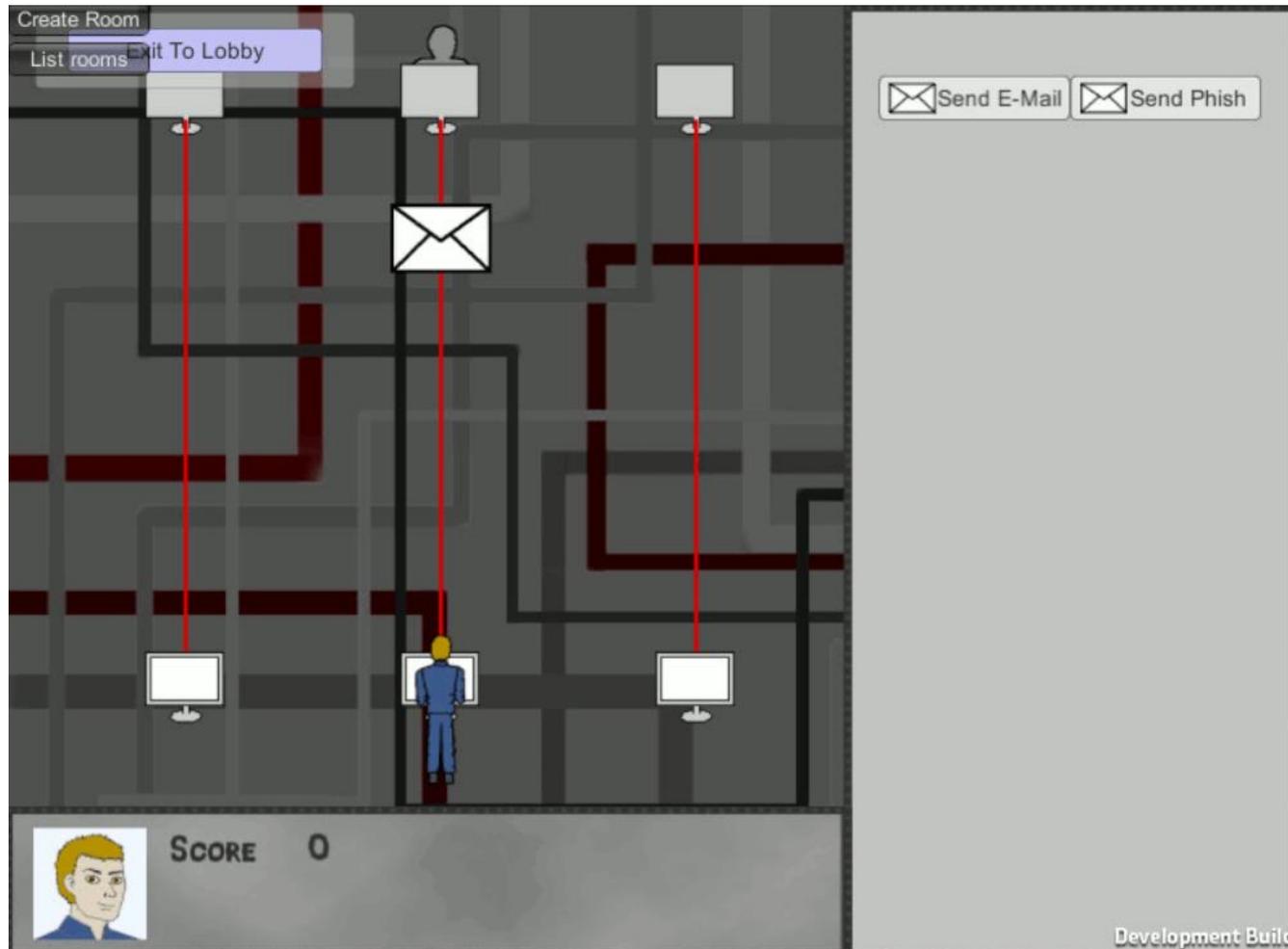


Inzidentelles Lernen

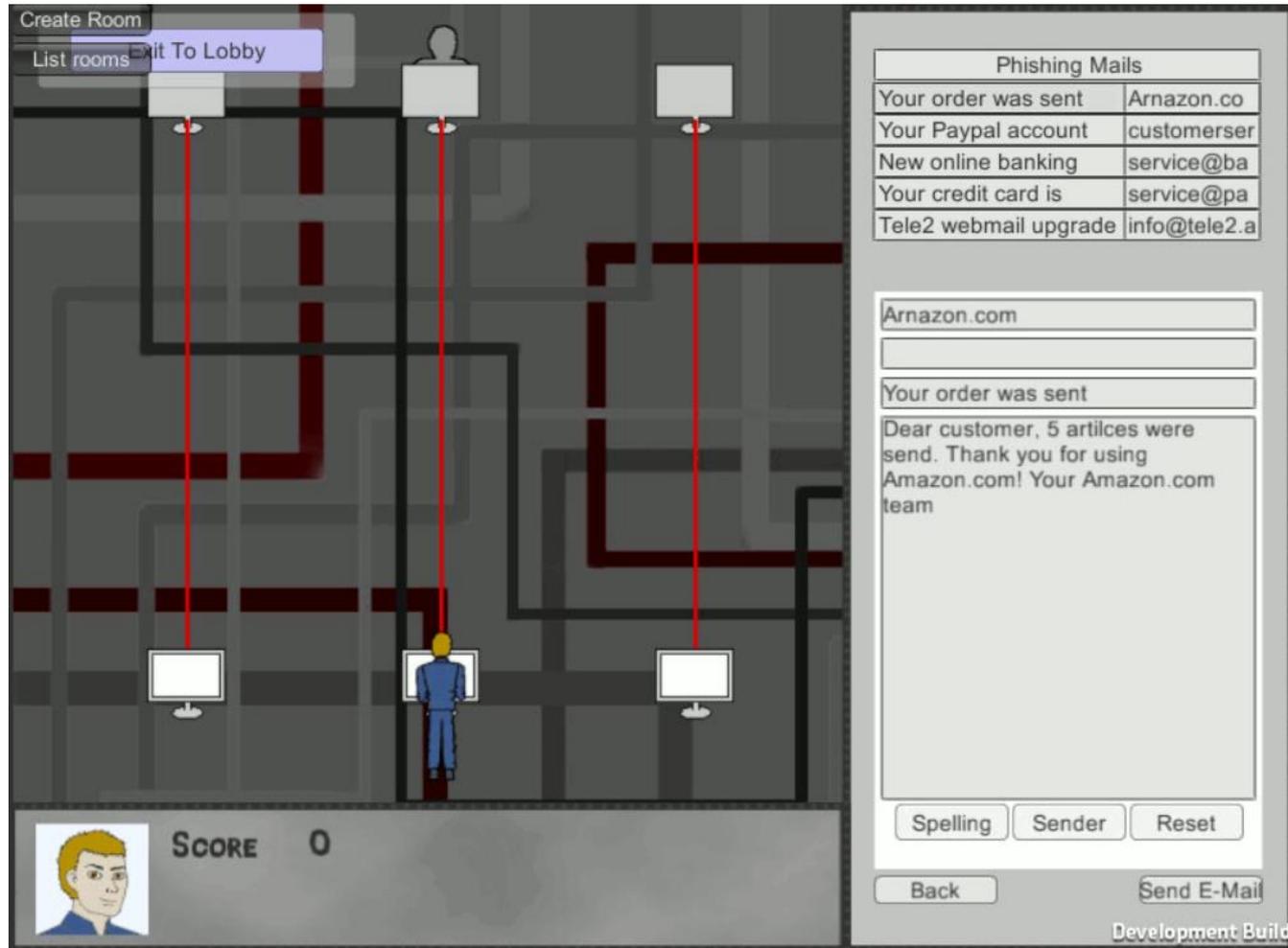
Warum lernt man soviel bei „Wer wird Millionär“?



Phishing Wars!



Phishing Wars!



The screenshot shows a game interface for 'Phishing Wars!'. On the left, a maze with a player character (a blue figure) and three computer monitors. A red line connects the player to the middle monitor. At the top left, there are buttons: 'Create Room', 'List rooms', and 'Exit To Lobby'. At the bottom left, there is a player profile icon and 'SCORE 0'. On the right, a 'Phishing Mails' table is displayed, followed by an email editor with a preview of a phishing email from 'Arnazon.com'.

Phishing Mails	
Your order was sent	Arnazon.co
Your Paypal account	customerser
New online banking	service@ba
Your credit card is	service@pa
Tele2 webmail upgrade	info@tele2.a

Arnazon.com

Your order was sent

Dear customer, 5 artlices were send. Thank you for using Amazon.com! Your Amazon.com team

Spelling Sender Reset

Back Send E-Mail

Development Build

Personalisierung



Gaming für Informationssicherheit

Warum Informationssicherheitstraining langweilig ist – es aber nicht sein muss

Marc Busch

Scientist

marc.busch@ait.ac.at

marcbusch.com

 MaBu_89

