

# **GAMIFICATION** IN DER PRAKTISCHEN ANWENDUNG

Jörg Hofstätter, ovos  
E-Day, 6.März 2015



OVOS

OVOS USES GAME TECHNOLOGY AND DESIGN  
TO **CREATE PLAYFUL EXPERIENCES** THAT  
BOTH **ENGAGE & EDUCATE** OUR USERS.

# ANWENDUNGSBEREICHE



BRANDING &  
MARKETING



EDUCATION  
& KIDS



CORPORATE  
TRAINING







PLAYING A GAME IS THE **VOLUNTARY ATTEMPT**  
TO OVERCOME **UNNECESSARY OBSTACLES.**

BERNHARD SUITS, 2005



1982-2015  
**42 MIO ALBEN**





2014-2015

**45 MIO VERKÄUFE**





Hofer  
Postanerg, 13

Messiah  
www.konzerthaus.at

TV-TODAY  
Gala  
Kriminalzeitung

LOTTERIEN  
TABAK  
LOTTO QUELLEN  
CIGARETTEN  
West

100%





Postanerg 13

Messiah  
Konzert  
11. November 2012  
www.konzerthaus.at

TV-TODAY  
Gala  
Kronen Zeitung

LOTTERIEN

TABAK  
LOTTO QUEEN

CIGARETTEN  
WILDREISER

YOKOHAMA

Lux

GAMIFICATION MECHANIK  
**WETTBEWERB**



**GAMIFICATION IS THE PROCESS  
OF USING GAME THINKING AND  
GAME MECHANICS TO SOLVE  
PROBLEMS AND ENGAGE USERS**

Gabe Zicherman



**OMV** TECHNIKQUEENS



**INTERAKTIVE ONLINE-CHALLENGE  
FÜR MÄDCHEN,  
UM TALENTE ZU FINDEN UND  
FREUDE AN DER TECHNIK ZU  
WECKEN.**



TECHNIK?






[f Log in](#)




[Registrieren](#)  
[Passwort vergessen?](#)



 Österreich sucht die **technik queens**

Nur mehr **8** Tage bis zum Start der Challenge!


Zeig jetzt Dein technisches Talent und gewinne 1 von 100 iPads, Reisen, Praktikumsplätze uvm...



Technikqueens so funktioniert's




Frauen & Technik




Links & Tipps


News — [weitere News anzeigen >](#)



**Nix für Mädchen? Doch!**  
Die EU-Kampagne „Science: It's a girl's thing“ beweist, dass Mädchen...  
[mehr >](#)







**Sprungbrett - das neue Programm ist da!**  
Seit 1987 ist der gemeinnützige Verein Sprungbrett für euch...  
[mehr >](#)

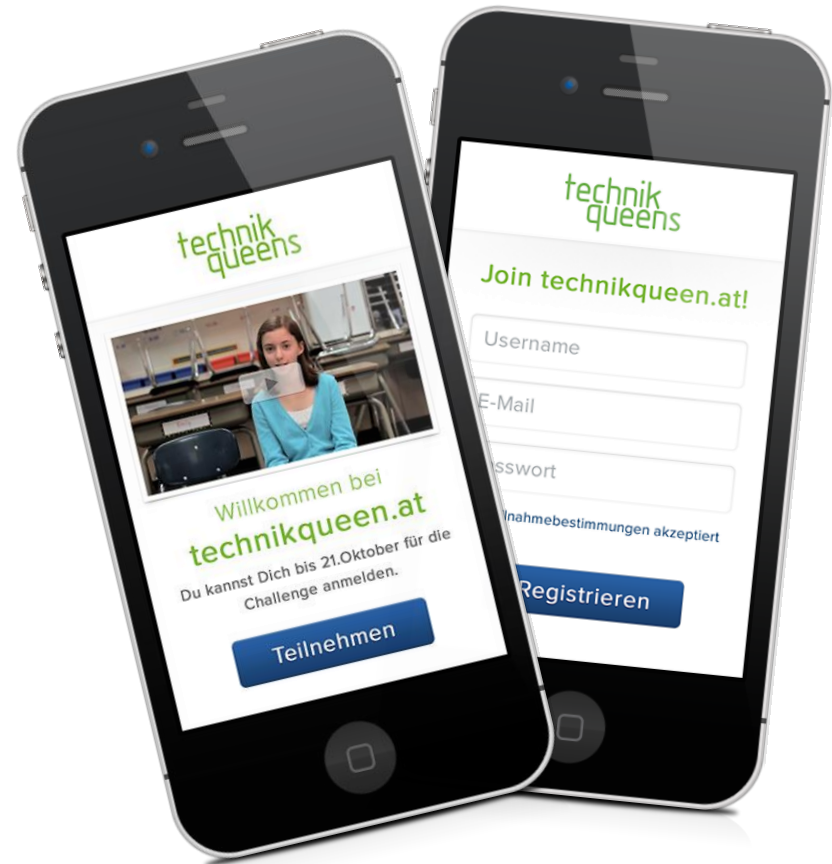


**Internationaler Mädchentag**  
Am 11. Oktober 2012 ist der erste Internationale Mädchentag der...  
[mehr >](#)

[Home](#)
[So funktioniert's](#)
[Frauen & Technik](#)
[Links & Tipps](#)
[News](#)
[Presse](#)
[Kontakt](#)
[FAQ](#)
[AGB](#)
[Impressum](#)

  
 Mehr bewegen. Mehr Zukunft.





**Maria Musterfrau**  
mehr »



**Punkte**  
95

**Credits**  
4

**Highscore Ranking**  
103

**Achievements**  
1



Vorbereitung

Onlineaufgaben

Portfolioaufgaben

27. 9.

18. 10.

1. 11.

14. 11.

**34**

to do!

**85**

## Erdöl im Alltag

Erdöl ist im Alltag allgegenwärtig. Täglich sind wir von Produkten umgeben, die auf diesem Rohstoff basieren. Weißt du, welche?



**Belohnung** ?

**Punkte** 120

**Credits** 2



**120**  
100%

**22.10. 2012**

**23.10. 2012**

**24.10. 2012**

1

2

3

Start

4

5

6

7



## Wir erzeugen Wasserstoff

Wasserstoff lässt sich aus Methan, aus Biomasse und per Elektrolyse erzeugen. Und genau das kommt jetzt: Die Erzeugung von Wasserstoff aus Wasser durch Elektrolyse. Welche Materialien werden dafür benötigt? Kein Problem für die zukünftige Technikqueen, oder?

Welche drei Objekte werden für die Herstellung von Wasserstoff **nicht** benötigt?



Deine Auswahl:

1. \_\_\_\_\_ 2. \_\_\_\_\_ 3. \_\_\_\_\_

Antwort abgeben



Joerg Hofstaetter  
mehr »



|| Punkte  
11078

★ Credits  
0

🛡 Achievements  
8

# PROFIL

## Punkte

Schließen ✕

PUNKTE |||  
**11078**

CREDITS ★  
**0**

### HIGHSCORE



|                   |       |
|-------------------|-------|
| 🏠 1 PatySchlucker | 30902 |
| 🏠 2 Lena          | 28389 |
| 🏠 3 jessy         | 27312 |
| ⋮                 |       |
| 215 kLanee96      | 14891 |
| 216 Ju Krenn      | 14874 |
| 217 makrem        | 14801 |
| 218 schuenefjef   | 14741 |
| 219 Alex12        | 14696 |

### SKILLS



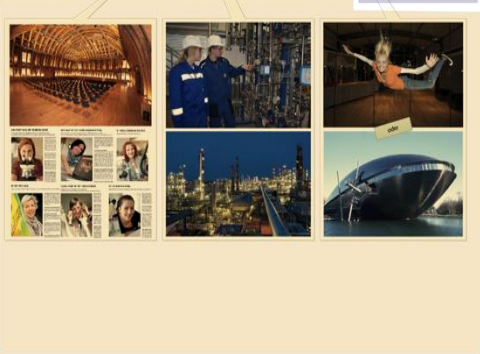
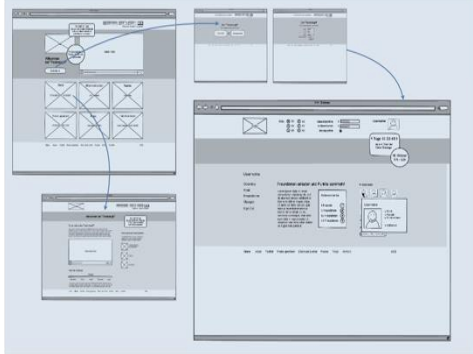
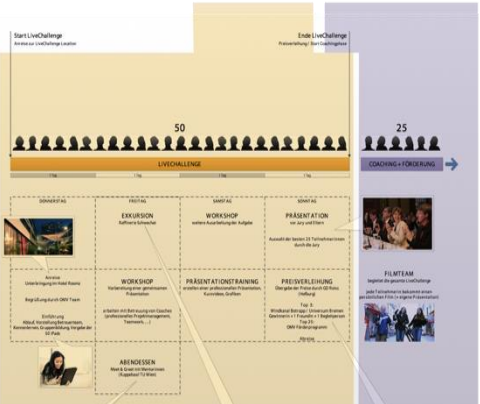
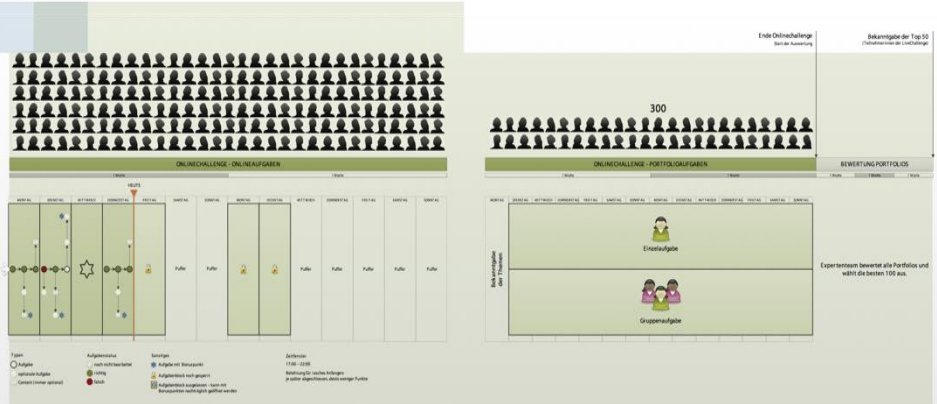
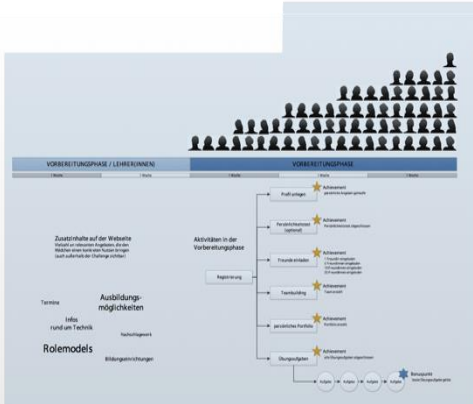
### ACHIEVEMENTS 🛡

#### Vorbereitungsphase



#### Onlineaufgabenphase





ANMELDEPHASE

ONLINE CHALLENGE

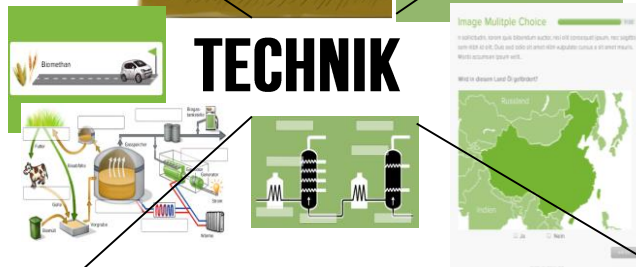
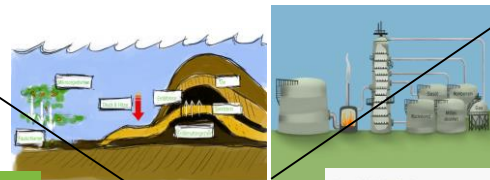
FINALE



# MEANINGFUL GAMIFICATION

USER EXPERIENCE

GRATIFIKATION



**TECHNIK**

INSTANT FEEDBACK

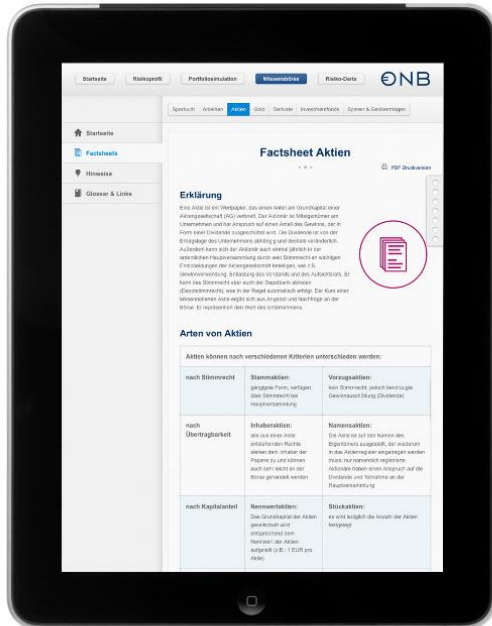
WETTBERWERB

09

**STUNDEN INTENSIVE  
BESCHÄFTIGUNG  
MIT TECHNIK**

**DER TEILNEHMERINNEN  
ZIEHEN EINE TECHNISCHE  
AUSBILDUNG IN BETRACHT**

72%



**OENB FINANZCOCKPIT**  
 responsive web / information design



SCHEITERN IM ANGSTFREIEN RAUM

**SIMULATION**



KOMPETITIV VS.  
GAMIFICATION MECHANIK  
**KOLLABORATIV**



|   |   |  |   |  |
|---|---|--|---|--|
| <br><b>MODUL 1</b><br>24.08.2014 – 9min | <br><b>MODUL 2</b><br>25.08.2014 – 5min | <br><b>MODUL 3</b><br>26.08.2014 – 12min | <br><b>MODUL 4</b><br>27.08.2014 – 8min | <br><b>ABSCHLUSSTEST</b><br>28.08.2014 |
|---|---|--|---|--|

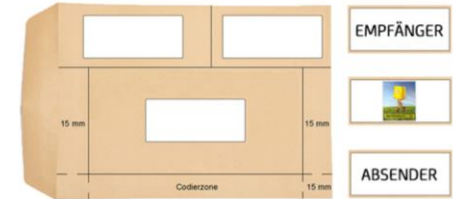
|  |   |   |
|--|---|---|
| <br><b>UNSER LEITBILD</b><br>Punkte: 400<br>4 min<br>▶ Start | <br><b>FÜHRUNGSKRÄFTE</b><br>Punkte: 120<br>2:30 min<br>▶ Start | <br><b>FÜHRUNGSKRÄFTE</b><br>Punkte: 120<br>2:30 min<br>▶ Start |
| <br><b>URLAUBSANMELDUNG</b><br>120 Punkte erreichbar<br>▶    | <br><b>KRANKMELDUNG</b><br>Punkte 140<br>2:30 min<br>▶ Start    | <br><b>GESAMTWIRTSCHAFT</b><br>230 Punkte erreichbar<br>▶       |

|               |   |                                |                          |
|---------------|---|--------------------------------|--------------------------|
| <br>USER NAME | <br><b>AUFGABEN ERLEDIGT</b><br>63%<br>45min gesamt | <br><b>MEINE PUNKTE</b><br>400 | <br><b>ERFOLGE</b><br>12 |
|---------------|---|--------------------------------|--------------------------|

### EMS DRAG&DROP

ZIEHE DIE TEILE AN DIE RICHTIGE POSITION.



AUFGABE  
\*\*\*\*

### EMS BILDAUSWAHL LÄNGE

WIE LANG DARF EIN EMS-PAKET HÖCHSTENS SEIN?



# CORPORATE TRAINING

Gamifizierte Online-Schulungsplattform für Zusteller.

GAMIFICATION MUSS RICHTIG EINGEBETTET WERDEN

**KONTEXT IS KING**

**LEARNING IS EXPERIENCE,  
THE REST IS JUST INFORMATION.**

ALBERT EINSTEIN

**JOERG HOFSTAETTER**

MANAGING PARTNER // OVOS

@OSLOPRINZ

JH@OVOS.AT

[WWW.OVOS.AT](http://WWW.OVOS.AT)